2.1. Pauta de Reflexión Definición Proyecto APT

|  | En esta pauta encontrarás una serie de preguntas que te ayudarán a reflexionar sobre el proyecto APT que comenzaste en el curso anterior, sobre sus fortalezas, oportunidades de mejora e intereses profesionales. Se sugiere que tengas como material de apoyo las evidencias recolectadas a lo largo de todo el **proceso de portafolio (APP)**. En el caso que **aún no esté definido**, te invitamos a responder desde la pregunta 2 a la 5, con el fin de orientar la búsqueda. En este proceso es fundamental informar al docente de esa situación para que les entregue todas herramientas de orientaciones disponibles. **Esta pauta debe**  **ser respondida en forma individual.** |
| --- | --- |

| 1. Piensa en el proyecto que desarrollarán en APT y responde a las siguientes preguntas: |
| --- |
| **Los Proyectos APT que ya habían diseñado como plan de trabajo en el curso anterior, ¿se relacionan con tus proyecciones profesionales actuales? ¿Requieren un ajuste? ¿Cuál?**  Sí, se relacionan bastante con mis proyecciones profesionales actuales. El proyecto que diseñamos en el curso pasado estaba enfocado en el desarrollo de una aplicación móvil y sigue una metodología ágil, lo que va muy en línea con el tipo de trabajo que me interesa hacer en el futuro. Además, es un proyecto que presenta un nivel de desafío interesante, lo que me motiva aún más porque me permite seguir aprendiendo y mejorando mis habilidades. Por lo mismo, no veo la necesidad de hacerle grandes ajustes, ya que su enfoque sigue siendo relevante y útil para mi desarrollo profesional.  **Respecto la modalidad de trabajo grupal de esta asignatura, ¿Tienes claridad de quienes conforman tu equipo, sus roles y la forma de trabajo colaborativo que adoptaran en esta asignatura?**  Sí, tengo claro quiénes conformarán mi equipo. Ya he trabajado con uno de ellos en otras asignaturas un par de veces, así que sé cómo trabaja y que podemos coordinarnos bien. Al otro integrante no lo he tenido como compañero directo antes, pero sé que hace bien su trabajo, así que no tengo dudas de que podremos organizarnos sin problemas.  En cuanto a los roles, por ahora no están estrictamente definidos, así que básicamente todos hacemos de todo según lo que se necesite en cada momento. Como mencioné antes, vamos a seguir una metodología ágil, lo que significa que nuestro trabajo será bastante colaborativo, adaptándonos a las necesidades del proyecto en cada sprint y distribuyendo tareas de forma flexible.  **El proyecto que desarrollarán en esta asignatura, ¿consideran generar algún impacto social positivo en tu comunidad o entorno más cercano? ¿Cuál?**  Sí, definitivamente consideramos que nuestro proyecto puede generar un impacto social positivo, sobre todo porque está centrado en mejorar la administración y las finanzas para los colectivos de Tomé. Sabemos que muchos de estos colectivos enfrentan dificultades al momento de gestionar sus recursos y mantener un control adecuado de sus finanzas, por lo que al ofrecer una solución que optimice esos procesos, podemos ayudarles a tomar decisiones más informadas y eficaces. Esto no solo mejoraría la gestión interna de los colectivos, sino que también podría beneficiar a la comunidad en general, ya que una mejor administración puede llevar a un mayor bienestar y desarrollo local. |



| 2. Si aún no hay ninguna idea de proyecto en concreto que desarrollar, piensa y responde las siguientes preguntas que te pueden orientar: |
| --- |
| **¿Qué área(s) de desempeño y competencias crees que debería abordar este Proyecto APT?**  Este Proyecto APT debería abordar varias áreas de desempeño clave. En primer lugar, desarrollar partes y componentes de software a lo largo de todo el ciclo de vida de la aplicación móvil, desde el diseño hasta la implementación, asegurando buenas prácticas en cada etapa. Es fundamental diseñar e implementar interfaces de usuario en el entorno frontend, garantizando que la aplicación sea fácil de usar en distintos dispositivos y contextos. Además, desarrollar componentes de backend que gestionen eficazmente la información y los datos necesarios para la aplicación. Finalmente, aplicar el ciclo de vida del desarrollo de software, utilizando principios de ingeniería de requisitos y las mejores prácticas de la industria para asegurar que la aplicación sea efectiva, escalable y capaz de resolver problemas.  **¿Qué tipo de proyecto crees que podría ayudarte más en tu desarrollo profesional?**  Un tipo de proyecto que podría ayudarme mucho en mi desarrollo profesional sería uno que me permita implementar todos los conocimientos que adquirí en Duoc, como el desarrollo de aplicaciones móviles, trabajo con bases de datos y gestión de backend. Además, debería estar alineado con las necesidades del mercado actual, como la creación de soluciones tecnológicas que resuelvan problemas reales. Por ejemplo, un proyecto que involucre la creación de una app móvil que integre funcionalidades de backend, como el manejo de datos en tiempo real, autenticación de usuarios y una interfaz de usuario intuitiva, sería ideal. Esto me permitiría aplicar conceptos de desarrollo ágil, gestión de proyectos, así como asegurarme de que la solución sea escalable y se ajuste a las expectativas de los usuarios actuales.  **¿En qué contexto se debería situar este Proyecto APT?**  Este Proyecto APT debería situarse en un contexto real, como el de una pequeña empresa o colectivo que necesita una aplicación móvil para gestionar operaciones como finanzas o inventarios. La solución debe ser intuitiva, segura y escalable, integrando backend para el manejo de datos y la gestión de usuarios. El uso de metodologías ágiles permitirá entregas incrementales, ajustando el proyecto según las necesidades del entorno. Este contexto real brindará experiencia práctica en ingeniería de software, desde la recolección de requisitos hasta la implementación. |

| 3. Revisa la malla de tu carrera, piensa en las asignaturas o certificados de competencias que has cursado hasta ahora. Responde: |
| --- |
| **¿Cuáles son las asignaturas o certificados que más te gustaron y/o se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Qué es lo que más te gustó de cada uno?**  Las asignaturas que más me gustaron fueron programación web, programación de aplicaciones móviles e ingeniería de software. Lo que más me gustó de programación web y aplicaciones móviles es que disfruto mucho programar y construir soluciones a través de código. Es un proceso creativo y técnico que me permite ver cómo las ideas cobran vida. En ingeniería de software, lo que más me llamó la atención fue aprender cómo se crea un software siguiendo una metodología ágil, lo que me dio una visión más clara de cómo planificar y gestionar proyectos de manera eficiente, asegurando que el producto final sea de calidad y cumpla con los requisitos. |

| 4. Revisa las competencias y unidades de competencias correspondientes a cada asignatura de la malla de tu carrera. Marca en **verde** las competencias o unidades de competencia que consideras son tus **fortalezas** y en **rojo** las que requieren ser fortalecidas. A partir de este ejercicio responde: |
| --- |
| **¿Cuáles consideras que tienes más desarrolladas y te sientes más seguro aplicando? ¿En cuáles te sientes más débil y requieren ser fortalecidas?**  Me siento más seguro trabajando en backend, especialmente con Python, ya que tengo más experiencia y me siento cómodo aplicando mis conocimientos en esa área. Sin embargo, todavía encuentro complicados lenguajes como Java, Javascript y Typescript, y aunque los he usado en proyectos, no me siento completamente fluido en ellos, por lo que me gustaría fortalecerlos.  En cuanto al frontend, me manejo bien, pero mi debilidad radica en mi inclinación por el diseño. Tengo un buen gusto por el diseño y me atraen estilos más minimalistas, lo que a veces me lleva a recurrir a plantillas o a soluciones prediseñadas, en lugar de crear desde cero. Creo que esto es algo que podría mejorar, desarrollando más habilidades en diseño de interfaces y creando experiencias de usuario más originales y personalizadas.  **Sumado a lo anterior, ¿Hay alguna competencia que hayas desarrollado en algún pasatiempo, voluntariado, deporte u otra actividad extracurricular que quieras destacar?**  Una competencia que he desarrollado fuera del ámbito académico es la programación, que de hecho se ha convertido en un pasatiempo para mí. A veces, me gusta crear proyectos pequeños por mi cuenta, experimentando con nuevas ideas y tecnologías. Esto me ha permitido practicar y mejorar mis habilidades de desarrollo de software de manera más libre y creativa. Fuera de eso, no he participado en actividades como voluntariado o deportes que destaquen competencias relacionadas con mi carrera, pero sin duda la programación como pasatiempo ha sido una de las formas más efectivas en las que he seguido aprendiendo y desarrollándome. |

| 5. A partir de las respuestas anteriores y el perfil de egreso de tu carrera (competencias), responde las siguientes preguntas: |
| --- |
| **¿Qué tipo de trabajo te gustaría hacer cuando egreses de tu carrera?**  Cuando egresé de mi carrera, me gustaría dedicarme al desarrollo de software, ya que es un área que me apasiona y en la que disfruto trabajar creando soluciones tecnológicas. Sin embargo, si continúo mis estudios en el futuro, me interesaría especializarme en áreas como ciberseguridad o inteligencia artificial, ya que son campos que están en constante evolución y ofrecen muchas oportunidades para seguir aprendiendo y afrontando desafíos técnicos interesantes.  ¿Cómo te gustaría que fuera tu escenario laboral en 5 años más? ¿Qué te gustaría estar haciendo?  En 5 años, me gustaría estar trabajando en una empresa desarrollando software, enfrentando nuevos desafíos y creciendo profesionalmente. Sin embargo, también me atrae la idea de estar trabajando como freelance, gestionando mis propios proyectos y clientes. Me gustaría tener la flexibilidad de elegir los proyectos en los que me involucro, al mismo tiempo que sigo aprendiendo y aplicando mis conocimientos en el desarrollo de soluciones tecnológicas. En cualquiera de los escenarios, me gustaría estar en un entorno que me permita seguir aprendiendo y evolucionando en mi carrera.  **¿Cuáles son tus principales intereses profesionales? ¿Hay alguna área de desempeño que te interesen más?**  Mis principales intereses profesionales están en el desarrollo de software, ya que me apasiona crear soluciones tecnológicas a través de código. En cuanto al área de desempeño, no tengo una preferencia específica, siempre y cuando me permita crear software y seguir aprendiendo. Me gustaría trabajar en proyectos que me desafíen y me den la oportunidad de mejorar mis habilidades, todo mientras recibo una compensación justa por mi trabajo. Lo importante para mí es estar en un entorno donde pueda crecer y seguir desarrollándome profesionalmente.  **¿Cuáles son las principales competencias que se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Hay alguna de ellas que sientas que requieres especialmente fortalecer?**  Las principales competencias que se relacionan con mis intereses profesionales son el frontend y el backend, ya que me apasiona tanto la creación de interfaces de usuario como el desarrollo de la lógica detrás de ellas. También me interesa mucho la ingeniería de software, especialmente la planificación y el diseño antes de empezar a programar, ya que creo que tener una buena base es clave para el éxito de cualquier proyecto.  Sin embargo, reconozco que debo fortalecer el frontend, ya que nunca he tenido un estilo propio y suelo recurrir a plantillas o diseños predefinidos. Esto limita mi capacidad de crear interfaces más personalizadas. En el backend, aunque me siento cómodo trabajando con Python, me gustaría fortalecer mis habilidades en otros lenguajes de backend, como Java o Javascript, para poder adaptarme mejor a diferentes proyectos y tecnologías. |